

ACTIVITÉ 1.1

On sait que tout vecteur représente une translation.
 Lorsqu'on se trouve dans un repère orthonormé, on peut décider de **décomposer** cette translation suivant deux autres, de directions horizontales et verticales :

Ainsi, on peut écrire : $\vec{u} = \vec{u}_1 + \vec{u}_2$

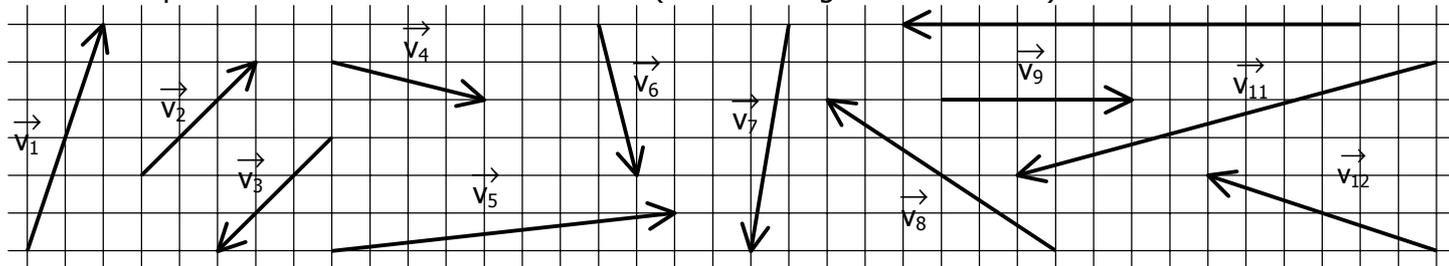
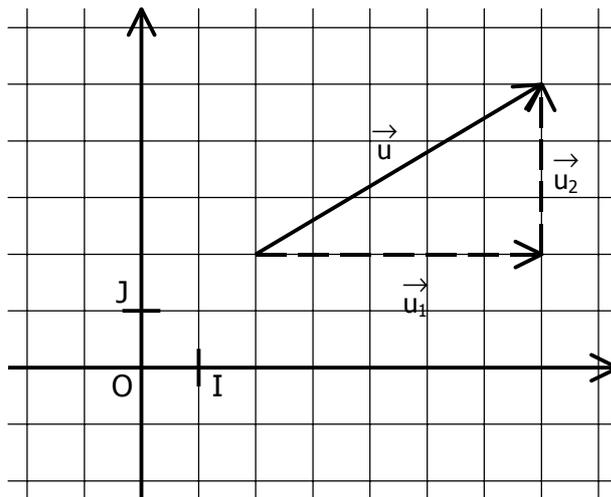
\vec{u}_1 et \vec{u}_2 sont les deux **composantes** de \vec{u} .

\vec{u}_1 est la **composante horizontale**. Il représente un déplacement de **5** unités de longueur vers la droite, parallèlement à l'axe des abscisses.

\vec{u}_2 est la **composante verticale**. Il représente un déplacement de **2** unités de longueur vers le haut, parallèlement à l'axe des ordonnées.

On dit les coordonnées de \vec{u} sont (5 ; 3).

- Indiquer les coordonnées de ces vecteurs (unité de longueur : 1 carreau):



\vec{v}_1 (..... ;)	\vec{v}_2 (..... ;)	\vec{v}_3 (..... ;)	\vec{v}_4 (..... ;)	\vec{v}_5 (..... ;)	\vec{v}_6 (..... ;)
\vec{v}_7 (..... ;)	\vec{v}_8 (..... ;)	\vec{v}_9 (..... ;)	\vec{v}_{10} (..... ;)	\vec{v}_{11} (..... ;)	\vec{v}_{12} (..... ;)

ACTIVITÉ 1.2

On va maintenant essayer de déterminer les coordonnées du vecteur \vec{AB} , c'est à dire le vecteur de la translation qui transforme A en B, à partir des coordonnées de A et de B.

On a A(3;2) et B(1;6).

Pour transformer A en B, il faut :

- **Retraire 2** à l'abscisse.

En effet, $3 - 2 = 1$ (Remarque : $x_B - x_A = 1 - 3 = -2$)

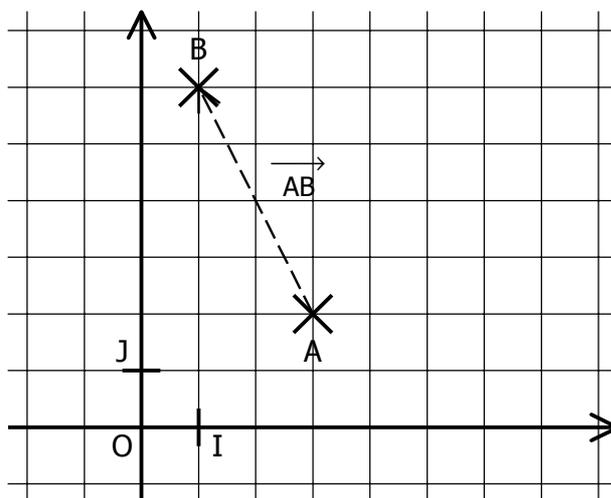
- **Ajouter 4** à l'ordonnée.

En effet, $2 + 4 = 6$ (Remarque : $y_B - y_A = 6 - 2 = 4$)

Donc, $\vec{AB} (-2;4)$.

En règle générale : $\vec{AB} (x_B - x_A; y_B - y_A)$

Déterminer **par le calcul** les coordonnées de \vec{AB} , \vec{AC} et \vec{BC} sachant que A(2;4) B(3;1) et C(-1;-2).



$\vec{AB} (x_B - x_A; y_B - y_A)$	$\vec{AC} (x_C - x_A; y_C - y_A)$	$\vec{BC} (x_C - x_B; y_C - y_B)$
$\vec{AB} (.....;$	$\vec{AC} (.....;$	$\vec{BC} (.....;$
$\vec{AB} (.....;$	$\vec{AC} (.....;$	$\vec{BC} (.....;$

